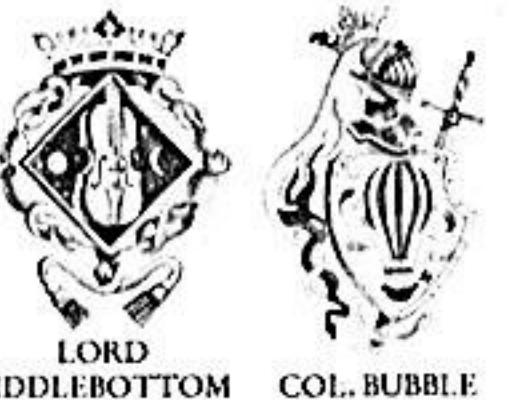


KÜLDETÉSEK



Agent X terkelő képekkel rendelkezik a Nagykövetről és Madame Zsa Záról.
Keresse meg Agent X-t, és semmisítse meg a bizonyítékot!

(Menj bármelyik báboldal Agent X-hez.)

Parancsnokjág hívja Lord Fiddlebottomot: Önt követik,
Bérgyilkos különök. Azonnal menjen a hajójára!
(Menj Lord Fiddlebottommal az 5-ös mezőre.)
(Ez Fiddlebottom menekülési útvonala 3 játékos esetén.)

Madame Zsa Zsa bal cipőjében van a mikrofilm.
Megalálni, és meggyereznai a filmet!

(Menj bármelyik báboldal Madame Zsa Zsához.)

Információiktól kaptunk Miss Megbízhatótól: Agent X megróbánya megölni a Nagykövetet.
Vond ki Agent X-t a forgalomból!

(Menj bármelyik báboldal Agent X-hez.)

A Nagykövet igyekezik találkozni Madame Zsa Zsával.
Ez nem szabad engedni semmilyen körülmetélyek között.
(Menj bármelyik báboldal a Nagykövethez.)

Bubble Beredesnek: Tudják, hogy Ön 001-es ügynök.
A hőlégballon este 11-kor felvészíti a régi fegyverraktárnál.
(Menj Bubble Beredeszel az 1-es mezőre.)
(Ez Bubble menekülési útvonala 3 játékos esetén.)

"Mikrofilm" hadműveletet befejezni.
Lord Fiddlebottomnak azonnal a Hotel Grittie kell mennie. Ott kér majd új utasításokat.
(Menj Lord Fiddlebottommal a 7-es mezőre.)

A Nagykövet egy áruval!
Azonnal le kell tartóztatni!

(Menj bármelyik báboldal a Nagykövethez.)

A Nagykövet veszélyben van, és azonnal vissza kell térnie a Nagykövetségre!
Biztosítsd számára a biztonságos megérkezést!

(Menj a Nagykövettel a Nagykövetségre.)

Madame Zsa Zsa megróbánya átadni a mikrofilmet Agent X-nek.
Fogd el és tartóztasd le Madame Zsa Zsát azonnal.

(Menj bármelyik báboldal Madame Zsához.)

Bubble Beredesnek: Találkozó Fiddlebottom Ürral!
Van egy üzenete, amit csak Ön hallhat!

(Menj Bubble Beredeszel és Lord Fiddlebottommal, egymarra a mezőre.)

Egy támadaot terveznek a Nagykövet ellen!
Rejtend el a Nagykövetet Giudeccat Abbeyban.

(Menj a Nagykövettel a 8-as mezőre.)

ALPHA **B**RAVO

ALPHA **C**HARLIE

ALPHA **D**ELTA

BRATO **A**LPHA

BRATO **C**HARLIE

BRATO **D**ELTA

CHARLIE **A**LPHA

CHARLIE **B**RAVO

CHARLIE **D**ELTA

DELTA **A**LPHA

DELTA **B**RAVO

DELTA **C**HARLIE

MADAME ZSA ZSA AGENT X

ALPHA **B**RAVO

ALPHA **C**HARLIE

ALPHA **D**ELTA

BRATO **A**LPHA

BRATO **C**HARLIE

BRATO **D**ELTA

CHARLIE **A**LPHA

CHARLIE **B**RAVO

CHARLIE **D**ELTA

DELTA **A**LPHA

DELTA **B**RAVO

DELTA **C**HARLIE

KÜLDETÉSEK

A Nagykövetet titokban el kell rabolni, és a szokásos módon elvégezni.
(Menj bármelyik báboldal a Nagykövethez.)

Rádióüzenet a Parancsnokjáról: Bubble Beredes egy 001-es, ö a Nagy Zampano.
Előre kell elfogni!

(Menj bármelyik báboldal Bubble Beredeshez.)

Madame Zsa Zsa titkosa viszonya a Nagykövettel kijelölt.
Meg kell találnia a Nagykövetet, és együtt el kell menekülniük.

(Menj Madame Zsa Zsa és a Nagykövet bábjával egymarra a bábyra.)

A Nagykövet csak bőffől. A TOP SECRET aktái teljesen értékeltélenek.
Likkidálhi kell!

(Menj bármelyik báboldal a Nagykövethez.)

Madame Zsa Zsának titokban kell találkoznia Agent X-szel és neki adni a mikrofilmet.

(Menj Madame Zsa Zsaval és Agent X-szel egymarra a mezőre.)

Lord Fiddlebottom tudja hol van a mikrofilm.
Azonnal el kell távoztatni az útból!

(Menj bármelyik báboldal Lord Fiddlebottomhoz.)

Sing Tábornok megérkezett. Kér ahol hallgatni Bubble Beredes.
Vezesd oda!

(Menj bármelyik báboldal Bubble Beredeshez.)

Valaki Madame Zsa Zsa nyomában van.
Azonnal fel kell szállnia a Cape Horn áruszállító fedélzetére, és elzünnie.

(Menj Madame Zsa Zsával a 4-es mezőre.)

(Ez Zsa Zsa menekülési útvonala 3 játékos esetén.)

Agent X átadja a mikrofilmet Sing Tábornoknak.
Találkozóhely: Temető.

(Menj Agent X-szel a 2-es mezőre.)

A Nagykövetről kijelölt, hogy az informátorunk.
Azonnal el kell hozni a vasútállomásra és felkenni az Orient Expressre!

(Menj a Nagykövettel a 3-as mezőre.)

Lord Fiddlebottom megróbánya elkerüli láb alól Madame Zsa Zsát egy mérgezett rízesel.
Vond ki őt (Lord F.) a forgalomból!

(Menj bármelyik báboldal Lord Fiddlebottomhoz.)

Agent X-nek: Hagy el Velencét azonnal.
Találkozóhely: San Isopo. A motorcsónak ott vár.

(Menj Agent X-szel a 6-os mezőre.)

(Agent X menekülési útvonala 3 játékos esetén.)

